

ATELIER SHS RÉALITÉ VIRTUELLE & AUGMENTÉE

Jeudi 30 novembre 2017
Cité des Sciences
30 avenue Corentin Cariou, 75019 Paris

09H30 – 16H00

Événement organisé par Paris Region Entreprises et le CVT Athéna

Cet Atelier dédié à la Réalité Virtuelle & Augmentée a pour objectif de présenter les compétences nécessaires au bon développement de vos projets. Vous pourrez notamment échanger sur l'enrichissement de vos scénarios d'usage ou encore l'acceptabilité des solutions et produits développés.

Dans ce but, le CVT Athéna et Paris Region Entreprises vous proposent de rencontrer et d'échanger avec des chercheurs experts en la matière. Les Sciences Humaines et Sociales (SHS) sont un instrument incomparable pour appréhender les changements qui affectent les entreprises, ainsi que leur public. C'est dans cette optique que le CVT Athéna valorise les projets en SHS et joue le rôle de facilitateur entre les deux écosystèmes.

-- Seront également présents à cette journée, l'équipe des Mardis de la 3D (médiation scientifique de la Cité) et des chercheurs du Lutin (T. Baccino, G. Tissier, C. Tijus)--

09h30 – 09h45 **Accueil-café**

09h45 – 10h00 **Présentation des organisateurs, chercheurs et entreprises**

10h00 – 11h00 **Intervention de Philippe Fuchs :**
« Réalité Virtuelle : théorie 4I² et ses usages »

Professeur de réalité virtuelle à Mines ParisTech, Directeur de l'équipe Réalité Virtuelle & Réalité Augmentée.

À partir de son approche théorique et pragmatique 4 I², exploitée depuis plus de 20 ans pour la conception d'applications RV, comprendre quels seront les usages de la RV véritablement utiles auprès de tout public, en partant des comportements sensorimoteur, cognitif, fonctionnel et émotionnel de l'être humain.

► *Échanges avec la salle*

11h00 – 12h30

Thème SANTÉ

Présentation des projets d'entreprises (5' chacune)

- **SimForHealth**
- **Virtualisurg**
- **Suricog**
- **KineQuantum**
- **I-virtual (Medialis)**
- **SilVR**

► *Échanges entre entreprises et chercheurs*

Académique (15-30') : **Julien Lussiez** (MIP – Motricité, Interactions, Performance)

12h30 – 14h00

Déjeuner / Buffet

Démonstrations des solutions par les entreprises

14h00 – 15h00

Thème PATRIMOINE

Présentation des projets d'entreprises (5' chacune)

- **Rendr Softworks**
- **Intuit Art**
- **Art of Corner**
- **Art Graphique & Patrimoine**

► *Échanges entre entreprises et chercheurs*

Académique (15-30') : **Karim Sammour** (CIREVE – Centre Interdisciplinaire de Réalité Virtuelle)

15h00 – 16h00

Thème EXPÉRIENCE UTILISATEUR

Présentation des projets d'entreprises (5' chacune)

- **Kinese**
- **Serious Factory**
- **La Moretaine**
- **Tactilaptic**
- **SL Process**

► *Échanges entre entreprises et chercheurs*

Académique (15-30') : **Vincent Meyrueis – Cédric Plessiet** (INREV – Images Numériques et Réalité Virtuelle)



L'Europe à la portée de votre entreprise.